

Инструкция по подготовке домашнего квеста «МОРСКОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ»



Возраст
от 6 до 10 лет



Команда
от 1 до 6 человек



Время игры
30 - 60 минут



Подготовка
15 минут

Домашний квест – это игра, в которой все участники по подсказкам ищут спрятанный клад. Это готовый комплект карточек с инструкцией, которые вы в определенном порядке спрячете в разных местах дома. На каждое задание вы клеите «метки», которые указывают место, где находится следующее задание и так по цепочке, а последняя из них укажет место нахождения подарка, сладости или сюрприза!

Для кого этот квест: для детей 6-10 лет, которые хотя бы немного умеют читать, за компанию с ними могут играть дети младшего возраста, а также взрослые. Следите за игрой детей и помогайте им, если это потребуется. Обязательно фотографируйте или снимайте на видео игровой процесс, чтобы запечатлеть искренние эмоции на лицах детей на память.

Повод: для проведения квеста не нужен особый повод, играйте в любой день, зовите друзей и родственников.

Что потребуется: принтер, 10+ листов бумаги, ножницы, фломастеры, клей, лента (веревка) 30-40 см, чтобы перевязать письмо свернутое в трубочку, подарок. И, конечно, сюрприз для детей (например: сладости, раскраска, мыльные пузыри, пластилин, маленькая игрушка).

Как подготовить квест:

1. В этом файле после таблицы (на стр. 6-12) есть 10 карточек и метки-подсказки. Распечатайте их, разрежьте, если надо.
2. Письмо пирата сверните в трубочку и завяжите веревкой.
3. На карте сокровищ нарисуйте карту комнаты, где будет спрятан клад (это место отметьте крестиком). По желанию, можно опалить края карты для эффекта старины. Затем разрезать карту на столько частей, сколько решите выполнить заданий. Кусок карты должен находиться с каждым последующим отгаданным заданием, начиная со второго задания.
4. Определите последовательность и количество заданий, а также места, куда вы спрячете подсказки. Последовательность может быть любая. Чтобы

не запутаться, наклейте «метки» на каждое задание, где что спрятано. Используйте задания на ваш выбор, не обязательно все.

5. Спрячьте подсказки в квартире по указанным меткам.

6. Когда все будет готово, позвоните в дверь, сделайте вид, что открыли. Соберите детей и сообщите, что пришло необычное письмо. Прочитайте его таинственным голосом. Затем, покажите детям метку и скажите, что, скорее всего, это подсказка, где искать первое задание.

Чтобы заинтересовать детей, прочитайте, что написал Андрей Усачёв в книге «Сказочное мореплавание»:

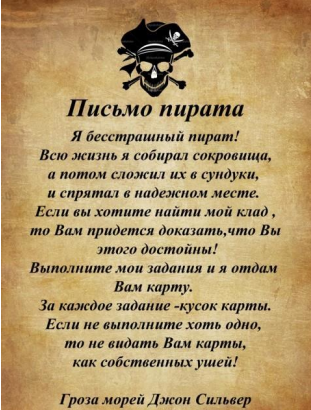
«В далекие-далекие времена люди селились рядом с водой. Вода была не просто поилицей и кормилицей, она была первой дорогой, по которой прошёл, то есть проплыл человек.

На дикой территории с непроходимыми лесами и неприступными скалами только по реке можно было попасть в другое место. И человеку пришлось задуматься — а на чём же можно доплыть до того, другого места?

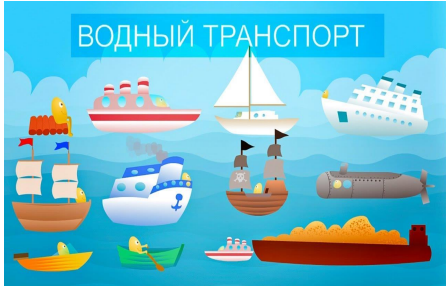
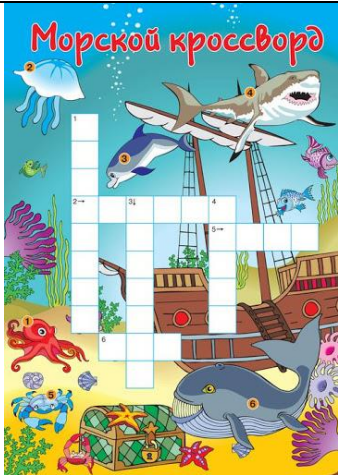
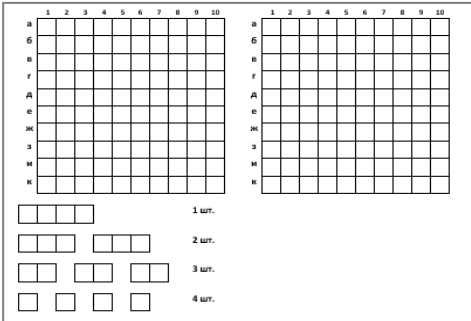
Считается, что первым плавательным средством было бревно. Но на одном бревне далеко не уплывёшь и много не увезёшь. Поэтому настоящая история мореплавания началась тогда, когда люди догадались связать брёвна гибкими прутьями и ремнями из кожи. Так появились первые плоты...»

8. К поиску последующего задания приступают, только тогда, когда отгадают (выполняют) предыдущее. Вместе со вторым заданием уже должен быть первый кусок карты. И так далее.

Желаем веселого квеста!

Задание	Вид карточки	Метки (можно менять порядок)
Послушайте, что пишет Пират		 домашнее растение (цветок)
Расставь по порядку виды морского транспорта, по времени их изобретения	ПАРОХОД	 духовка или камин
	КОРАБЛЬ	
	ПЛОТ	
	ПОДВОДНАЯ ЛОДКА	
	БРЕВНО	
	ЛОДКА	

Собери пазл: картинку «Корабль» разрежьте на несколько кусочков (детям помладше – меньшее количество кусочков)		 подушка
Реши ребус		 настольная лампа, торшер
Игра на внимание «Слушай мою команду!»: произносить команды в произвольной форме	По команде «<i>Лево руля!</i>» - делаем шаг влево, По команде «<i>Право руля!</i>» - делаем шаг вправо, По команде «<i>Нос!</i>» - шаг вперед, По команде «<i>корма!</i>» - шаг назад. По команде «<i>Поднять парус!</i>» - руки сложить домиком над головой. По команде «<i>Пушечное ядро!</i>» - присесть.	После этого задания метка проговаривается устно: «<i>Следующее задание ищи там, где твой двойник!</i>» Дети должны догадаться, что это зеркало
Отгадай «Островок загадок»	1. Кто такой пират? (<i>морской разбойник</i>) 2. Как называется рулевое колесо, с помощью которого управляют кораблем? (<i>штурвал</i>) 3. Самая распространенная среди моряков одежда (<i>тельняшка</i>) 4. Как называется приспособление, удерживающее судно во время стоянки? (<i>якорь</i>) 5. Как называют башню с сигнальными огнями на берегу моря? (<i>маяк</i>) 6. Как называется задняя часть корабля? (<i>корма</i>) 7. Как называется повар на	 стиральная машина

	морском судне? (кок) 8. Как называется передняя часть корабля? (нос) 9. Что такое «Веселый Роджер»? (пиратский флаг с черепом и костями) 10. Как называется полное безветрие на море? (штиль)	
Найди пиратский корабль		 окно (подоконник)
Отгадай «Морской кроссворд»		 часы или будильник
Игра «Морской бой» (распечатать два листа, для двух игроков): можете использовать готовую картинку или расчертить самостоятельно на тетрадном листе в клетку.		 холодильник

Помоги найти клад		 ванная комната
Вместо последнего задания – ведущий отдает оставшийся кусок карты, где отмечен крестиком клад.		Кусочки карты сложены, клад обнаружен. Ура! Квест пройден!



Письмо пирата

Я бесстрашный пират!

***Всю жизнь я собирал сокровища,
а потом сложил их в сундуки,
и спрятал в надежном месте.***

***Если вы хотите найти мой клад ,
то Вам придется доказать, что Вы
этого достойны!***

***Выполните мои задания и я отдам
Вам карту.***

За каждое задание -кусок карты.

***Если не выполните хоть одно,
то не видать Вам карты,
как собственных ушей!***

Гроза морей Джон Сильвер

ПАРОХОД

КОРАБЛЬ

ПЛОТ

ПОДВОДНАЯ ЛОДКА

БРЕВНО

ЛОДКА





По команде «*Лево руля!*» - делаем шаг влево,
По команде «*Право руля!*» - делаем шаг вправо,
По команде «*Нос!*» - шаг вперед,
По команде «*корма!*» - шаг назад,
По команде «*Поднять парус!*» - руки сложить домиком над головой,
По команде «*Пушечное ядро!*» - присесть.

1. Кто такой пират? (*морской разбойник*)
2. Как называется рулевое колесо, с помощью которого управляют кораблем? (*штурвал*)
3. Самая распространенная среди моряков одежда (*тельняшка*)
4. Как называется приспособление, удерживающее судно во время стоянки? (*якорь*)
5. Как называют башню с сигнальными огнями на берегу моря? (*маяк*)
6. Как называется задняя часть корабля? (*корма*)
7. Как называется повар на морском судне? (*кок*)
8. Как называется передняя часть корабля? (*нос*)
9. Что такое «Веселый Роджер»? (*пиратский флаг с черепом и костями*)
10. Как называется полное безветрие на море? (*штиль*)

ВОДНЫЙ ТРАНСПОРТ



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
а										
б										
в										
г										
д										
е										
ж										
з										
и										
к										

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
а										
б										
в										
г										
д										
е										
ж										
з										
и										
к										

--	--	--	--

1 шт.

--	--	--

--	--	--

2 шт.

--	--

--	--

--	--

3 шт.

--

--

--

--

4 шт.



Метки-подсказки

(вырезать и наклеить на задания, начиная с письма Пирата)

